

SOMMARIO

COMANDI	2
CONNESSIONE A XBOX LIVE	3
CONNESSIONE	3
IMPOSTAZIONI FAMILIARI	3
MENU PRINCIPALE	3
SALVARE LA PARTITA	3
SISTEMA DEI DANNI	4
MERCATO NERO	4
CONTENUTI SCARICABILI	4
MULTIPLAYER	5
INFEZIONE	5
EPIDEMIA	5
SUPPORTO CLIENTI	6
GARANZIA LIMITATA	7

COMANDI



Levetta sinistra	Movimento
Pulsante levetta sinistro	Gira di 180° gradi
Levetta destra	Guarda
Pulsante levetta destro	Esplosione di energia
Tasto D a sinistra	Scegli il fucile
Tasto D a destra	Sceglie combo pistola/Glaive
Tasto D su	Torcia
Tasto D giù	Mini-inventario
Grilletto sinistro	Mira
Grilletto destro	Usa arma
Pulsante dorsale sinistro	Lancia la granata
Pulsante dorsale destro	Lancia il Glaive
Pulsante X	Ricarica arma / premi senza rilasciare per raccogliere un oggetto
Pulsante Y	Scudo / premi senza rilasciare per alzarlo
Pulsante A	Schiva / riparati / premi senza rilasciare per scatto
Pulsante B	Attacco mischia / colpo finale / azione
Pulsante START	Menu di pausa
Pulsante BACK	Menu inventario

CONNESSIONE A XBOX LIVE

Gioca con chi vuoi, in qualsiasi momento e dovunque con Xbox LIVE®! Crea il tuo profilo, chiacchera con i tuoi amici, scarica contenuti dal Marketplace di Xbox LIVE e invia e ricevi videomessaggi o messaggi vocali. Collegati! Ti aspetta un universo rivoluzionario.

CONNESSIONE

Per poter usare Xbox LIVE, devi dotarti di una connessione Internet a banda larga per la tua console Xbox 360 e abbonarti al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nella zona in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

IMPOSTAZIONI FAMILIARI

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quale gioco possono accedere i giovani giocatori sulla base dell'età consigliata per il tipo specifico di contenuto. Per ulteriori informazioni, vai su www.xbox.com/familysettings.

MENU PRINCIPALE

Da questo menu puoi avviare una nuova partita, continuare una partita in corso, avviare il multiplayer o accedere alle opzioni **giocatoreSingolo**: avvia una nuova partita, continua una partita in corso o carica una partita salvata

Xbox LIVE: usa questa opzione per trovare partite multiplayer su Xbox LIVE

systemLink: gioca una partita in rete locale

opzioni: regola le opzioni per lo schermo, i comandi, l'audio e la periferica di salvataggio.

SALVARE LA PARTITA

Dark Sector ha una funzione di auto-salvataggio che salva automaticamente la partita dopo aver completato una locazione.

SISTEMA DEI DANNI

Quando subisci un danno durante la partita, lo schermo inizia a lampeggiare in rosso per indicare che devi trovare un riparo per recuperare l'energia. L'energia si rigenera automaticamente.

MERCATO NERO

Durante il gioco, i giocatori possono visitare un mercato nero clandestino per comprare nuove armi o migliorare quelle già in loro possesso. Gli acquisti al mercato nero possono essere fatti usando rubli e altri oggetti trovati durante il gioco. Le armi acquistate possono essere riposte nell'armadietto delle armi e usate nei mercati neri di altri luoghi. L'ubicazione dei mercati neri è spesso segnalata da graffiti a forma di lotto..

CONTENUTI SCARICABILI

Per scaricare un contenuto aggiuntivo, visita il Marketplace Xbox LIVE.

MULTIPLAYER



Dark Sector offre due interessanti quanto uniche modalità multiplayer, INFEZIONE ed EPIDEMIA, giocabili online o attraverso il system link.

INFEZIONE: i round iniziano con un giocatore che impersona un Hayden Tenno a piena potenza; tutti gli aggiornamenti del Glaive e i poteri di evoluzione sono disponibili. I giocatori aggiuntivi entrano in gioco come soldati Hazmat. Hanno le stesse armi che hanno i nemici nel gioco, con in più l'abilità di piazzare mine di prossimità, oltre a quella di comunicare la posizione di Hayden agli altri componenti della squadra. I soldati vincono se usano tattiche di squadra per sopraffare e uccidere Hayden in gruppo. Se un giocatore uccide Hayden, ne prende il posto e continua combattendo contro gli altri soldati.

EPIDEMIA: questa è una modalità a squadre nella quale due squadre, ognuna con un giocatore che impersona Hayden, competono per uccidere l'Hayden della squadra avversaria, oppure per completare un obiettivo. Ci sono varie sfide: i giocatori devono difendere i propri obiettivi, restare vivi, tenere in vita il proprio Hayden, attaccare gli obiettivi della squadra avversaria e uccidere l'Hayden della squadra avversaria.

SUPPORTO CLIENTI

Noi di D3Publisher of Europe Ltd lavoriamo duro per assicurare a te, nostro cliente, di divertirti al massimo coi nostri prodotti, almeno tanto quanto noi ci siamo divertiti a crearli. Ce la mettiamo tutta per assicurare che i nostri prodotti non diano problemi. Ma, nel malaugurato caso in cui qualcosa sia sfuggito ai nostri tester, desideriamo offrirti una soluzione il prima possibile.

Al Supporto Clienti, prendiamo il nostro lavoro sul serio. Se dovessi incontrare un problema con uno dei nostri prodotti, contattaci. Scoprirai che le risposte a molte delle tue domande sono disponibili sul nostro sito web, inclusi consigli e strategie di gioco. Se non trovi la risposta che stavi cercando, non dovrà affrontare un percorso ad ostacoli.

I nostri esseri umani, in carne e ossa, ti aiuteranno nelle cose più importanti della vita... come giocare!

Website:

Qui troverai consigli e strategie su come giocare ai nostri titoli!

www.d3p.co.uk

GARANZIA LIMITATA

1. GARANZIA LIMITATA. D3Publisher of Europe Ltd e le affiliate (la "Compagnia") e/o il distributore garantiscono al consumatore acquirente di questo software intitolato "Dark Sector", che include software e media associati e/o materiale stampato (il "Programma"), che il mezzo su cui il Programma è stato registrato non presenta difetti di materiale e nella fattura, per un periodo di novanta (90) giorni dalla data d'acquisto. Se vengono rilevati difetti nel mezzo di registrazione entro novanta (90) giorni dall'acquisto, puoi restituire al luogo d'acquisto il Programma e tutto il materiale d'accompagnamento, insieme allo scontrino fiscale, per un rimborso completo o una sostituzione, soggetta alla polizza di ritorno del rivenditore. Questa garanzia è limitata al mezzo di registrazione contenente il Programma così come è stato fornito dalla Compagnia e non è applicabile ai normali processi di usura. Questa garanzia non è applicabile e sarà considerata non valida, se il difetto è sorto in seguito a cattivo uso, abuso o negligenza. Ogni garanzia implicita prevista dalla Legge è espressamente limitata al periodo di novanta (90) giorni sopra indicato.

2. Nei limiti stabiliti dalla Legge, la Compagnia, i suoi licenziatari e subappaltatori non garantiscono alcuna connessione, trasmissione o risultato/uso di qualsiasi connessione di rete tramite il Programma. Dovrai considerare tu le esigenze del tuo hardware e, se applicabile, quelle della rete di trasmissione.

ACCETTI CHE L'USO DEL PROGRAMMA È A TUO RISCHIO E PERICOLO. IL PROGRAMMA È FORNITO "NELLE CONDIZIONI IN CUI SI TROVA" E "SECONDO DISPONIBILITÀ", TRANNE OVE QUESTE CLAUSOLE NON SIANO LEGALMENTE APPLICABILI. ESCLUSO IL RISPETTO ALLA GARANZIA LIMITATA DEL CD-ROM COME ESPRESSO NELLA SEZIONE 1, LA COMPAGNIA E I SUOI LICENZIATARI NEGANO ALTRE GARANZIE E CONDIZIONI, IN FORMA SCRITTA E ORALE, ESPRESSA O IMPLICITA, INCLUSA SENZA LIMITI QUAISIASI GARANZIA IMPLICITA O CONDIZIONI DI MERCANTABILITÀ, IDONEITÀ A UN PARTICOLARE SCOPO, NONVIOLAZIONE DEI DIRITTI DI TERZE PARTI E QUELLI CHE SORGONO DA UN CORSO DI USO DEL COMMERCIO, IN RELAZIONE AL PROGRAMMA. LA COMPAGNIA E I SUOI LICENZIATARI NON SI ASSUMONO RESPONSABILITÀ DI ALCUN DANNO SUBITO DA TE, INCLUSO, MA NON LIMITATO A, PERDITA

DI DATI, OGGETTI O ALTRO MATERIALE PER RITARDI, CONSEGNE MANcate, ERRORI, CAUSATI DALLA COMPAGNIA, DAI SUOI LICENZIATARI E/O DAI SUBAPPALTATORI, O DA ERRORI TUOI E/O OMISSIONI. La Compagnia e i suoi licenziatari non garantiscono in relazione a qualsiasi software correlato o hardware usato/fornito dalla Compagnia in connessione al Programma, escluso quanto dichiarato fi nora.

3. RESPONSABILITÀ LIMITATA. RICONOSCI E ACCETTI CHE LA COMPAGNIA E I SUOI LICENZIATARI NON SI ASSUMERANNO ALCUNA RESPONSABILITÀ PER QUALSIASI AZIONE DELLA COMPAGNIA O DEI SUOI FORNITORI, DI ALTRI PARTECIPANTI O LICENZIATARI IN RISPETTO A CONDOTTA, COMUNICAZIONE O CONTENUTO DEL PROGRAMMA. LA COMPAGNIA E I SUOI LICENZIATARI NON SARANNO RITENUTI RESPONSABILI PER ALCUN DANNO INDIRETTO, INCIDENTALE, SPECIALE, PUNITIVO, ESEMPLARE O CONSEQUENZIALE RISULTANTE DA MALFUNZIONAMENTI DEL PROGRAMMA, FRA CUI DANNI ALLA PROPRIETÀ, PERDITA DI REPUTAZIONE, DETERIORAMENTO DEL COMPUTER O MALFUNZIONAMENTO E, NEI LIMITI PREVISTI DALLA LEGGE, DANNI PER FERITE PERSONALI, ANCHE SE AVVISATI DELL'EVENTUALITÀ DI TALI DANNI. LA COMPAGNIA E I SUOI LICENZIATARI TI AFFIDANO LA COMPLETA RESPONSABILITÀ IN RELAZIONE A QUALSIASI VIOLAZIONE DI QUESTA GARANZIA; TALE GARANZIA È COMUNQUE LIMITATA SOLO ALLA SOMMA TOTALE PAGATA DA TE PER IL PROGRAMMA. DATO CHE IN ALCUNI PAESI NON È PREVISTA L'ESCLUSIONE O LA LIMITAZIONE DELLA RESPONSABILITÀ PER ALCUNI DANNI, IN TALI STATI LA RESPONSABILITÀ DELLA COMPAGNIA E DEI SUOI LICENZIATARI È LIMITATA DAI LIMITI PREVISTI DALLA LEGGE.

4. ISTRUZIONI GENERALI. Questa garanzia è soggetta alla legislazione del Regno Unito.